



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Liguria
Ufficio Terzo - Ordinamenti scolastici. Politiche formative. Diritto allo studio. Comunicazione

Genova, data della segnatura

Ai Dirigenti Scolastici di tutti gli Istituti di Istruzione
di ogni ordine e grado della Regione Liguria

e p.c.

Al Prof. *Giovanni Adorni* - Presidente AICA
Al Gen. *Salvatore Garro* - Rapporti Istituzionali AICA

OGGETTO: bando di Concorso AICA-USR per la promozione delle competenze digitali tra gli studenti – Progetti digitali a.s. 2018-19

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Liguria e l'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA), nell'ambito delle iniziative previste dal rinnovo del Protocollo d'intesa sottoscritto in data 1 agosto 2016, indicano la nuova edizione del concorso dal titolo "**PROGETTI DIGITALI**" per l'anno scolastico 2018/19.

Il presente concorso è rivolto a tutti gli studenti di ogni ordine e grado a partire dalla scuola primaria fino alla secondaria di II grado, statali e paritarie.

Sono previste tre sezioni:

A. Sezione dedicata agli studenti della primaria, del I grado e del biennio del II grado, articolata in:

1. VALORIZZAZIONE GLOBALE DEI PRODOTTI TIPICI E DELLE ECCELLENZE DEL PROPRIO TERRITORIO PROVINCIALE/COMUNALE
2. VALORIZZAZIONE DI BENI CULTURALI E ARTISTICI DEL PROPRIO TERRITORIO
3. LE DONNE E LA TECNOLOGIA
4. #RISPETTA LE DIFFERENZE

B. Sezione relativa a lavori di progettazione multimediale su un argomento oggetto della fase di **ALTERNANZA SCUOLA-LAVORO prevista per le classi nel corso dell'anno scolastico. Questa sezione è dedicata agli studenti del **triennio del II grado****

C. GENOVA: prima e dopo il ponte Morandi – Per tutti gli ordini di scuola

I dettagli per la partecipazione al concorso sono indicati nel bando allegato alla presente. I termini di scadenza sono:

- 1) **entro il 20 aprile 2019 presentazione della candidatura** (vedi Allegato A del bando)
- 2) **entro il 6 maggio 2019 invio documentazione del progetto** (vedi Allegato B del bando)

Considerato il valore della proposta, si confida nella partecipazione da parte delle SS.LL. e nella massima collaborazione per la diffusione della presente nota e dei suoi allegati agli studenti e a tutto il personale docente.

p. IL DIRETTORE GENERALE
Il Dirigente dell'Ufficio III

UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE
PER LA LIGURIA

www.istruzioneeliguria.it


M.I.U.R.

BANDO DI CONCORSO *Progetti Digitali*

**PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI D'ISTRUZIONE PRIMARIA, SECONDARIA DI
PRIMO E SECONDO GRADO DELLA REGIONE LIGURIA**

ANNO SCOLASTICO 2018-2019

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Liguria e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA) – nel quadro del rapporto di collaborazione in atto finalizzato alla promozione di iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica, d'istruzione e di formazione - indicano il concorso *“Progetti Digitali”* rivolto agli studenti degli Istituti d'istruzione primaria, secondaria di primo e secondo grado, statali e paritari, della Regione Liguria.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di apprendimento innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani negli ambiti della cittadinanza digitale, motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento.

Art. 2 - Destinatari del bando

Destinatari del bando sono gli studenti degli Istituti d'istruzione primaria, secondaria di primo e secondo grado, statali e paritari, dell'anno scolastico 2018/2019.

Sono previste **3 Sezioni**:

- 1) **ESPERIENZE DI ALTERNANZA SCUOLA – LAVORO** nel corso dell'anno scolastico 2017/2018 (prodotti, presentazioni multimediali, spot, videoclip su progetti svolti durante il periodo di Alternanza Scuola Lavoro nell'anno scolastico in corso).
RISERVATO ALLE CLASSI III, IV E V DELLA SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO.

- 2) **SEZIONE DEDICATA AGLI STUDENTI DELLA SCUOLA PRIMARIA, DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO E DEL PRIMO BIENNIO DELLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO**, incentrata sulle seguenti tematiche, mettendo in luce quanto le tecnologie informatiche incidano sui processi di informazione e sensibilizzazione:
 - 2.A) **VALORIZZAZIONE GLOBALE DEI PRODOTTI TIPICI E DELLE ECCELLENZE DEL PROPRIO TERRITORIO PROVINCIALE/COMUNALE** (prodotti multimediali o progetti di applicativi funzionali alla promozione delle specificità produttive locali).

 - 2.B) **VALORIZZAZIONE DI BENI CULTURALI E ARTISTICI DEL PROPRIO TERRITORIO**

 - 2.C) **LE DONNE E LA TECNOLOGIA** (rivolto alla riflessione sull'apporto fornito dalle donne allo sviluppo della tecnologia, in particolare le tecnologie digitali e la robotica, in linea con le politiche sulle pari opportunità e contro il *digital gender gap*)

 - 2.D) **#RISPETTA LE DIFFERENZE** (in linea con il “*Piano nazionale per l'educazione al rispetto*” finalizzato alla promozione di azioni, progetti, iniziative ed eventi educativi e formativi volti ad assicurare l'acquisizione e lo sviluppo di competenze trasversali, sociali e civiche, rientranti nel più ampio concetto di educazione al rispetto e di educazione alla cittadinanza attiva e globale, con l'obiettivo di arrivare a un reale superamento delle disuguaglianze e dei pregiudizi: prevenzione ed il contrasto del fenomeno del bullismo e del cyberbullismo, dialogo tra appartenenti a culture e religioni diverse, lotta al discorso d'odio, inclusione, ecc..)

- 3) **GENOVA: PRIMA E DOPO IL PONTE MORANDI – Per tutti gli ordini di scuola** (rivolto alla riflessione sul crollo del ponte e le sue conseguenze per la città: gli alunni possono sviluppare elaborati digitali aventi come tema l'ideazione di soluzioni di mobilità sostenibile e di miglioramento della viabilità).

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare progetti e prodotti multimediali su dette tematiche attraverso la produzione di videoclip, percorsi multimediali, blog dedicato, e-book, videogioco/APP, prodotti offline oppure online, ecc., fruibili dai principali player (VLC, Media player, ecc...) o browser.

Art. 3 - Modalità di partecipazione

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- ✓ individuare un **DOCENTE REFERENTE** che supporterà gli studenti ed i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto multimediale;
 - ✓ inviare la “**SCHEMA DI ADESIONE**” e la “**SCHEMA PROGETTO**” effettuato sia **in formato WORD** sia **in formato PDF**, come da **MODELLI A e B** allegati, sia all'indirizzo mail dell'USR Liguria, sia all'indirizzo mail di AICA, sotto precisati;
 - ✓ invitare il docente referente a inviare in formato digitale agli indirizzi email sotto specificati o **su Cloud** (es. **GOOGLE DRIVE** o **DROPBOX**) il prodotto multimediale realizzato (con possibilità che esso possa essere caricato anche sul sito di AICA) ed a comunicare il link di accesso, vincolo di permanenza almeno fino al 31 dicembre 2019;
 - ✓ I suddetti documenti in formato PDF “scheda di adesione” e “scheda progetto” ed il “prodotto multimediale” dovranno essere denominati con il **CODICE MECCANOGRAFICO** dell'Istituto per una facile identificazione (es. *Meccanografico_Allegato A_Scuola - Classe/i*) e inviati agli indirizzi mail sotto riportati e secondo le scadenze:
- **Entro il 20 Aprile 2019**: inviare via mail la scheda di adesione (**Allegato A**)
 - **Entro il 6 Maggio 2019**: termine per l'invio via mail della scheda di progetto (**Allegato B**) e dei prodotti multimediali

Indirizzo email di AICA

concorsidigitaliq@gmail.com

Indirizzi email dell'USR

raffaella.gregori@istruzione.it

antonio.carvelli1@istruzione.it

Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tali schede (o privi dei requisiti richiesti) compilate a cura del docente referente e siglate anche dal Dirigente Scolastico.

Non possono essere presentati prodotti che siano già risultati vincitori in altri concorsi, nazionali o internazionali.

Art. 4 - Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, istituita dall'USR per la Liguria, costituita da esperti designati dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Liguria e rappresentanti di AICA.

La Commissione opererà autonomamente.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

- Originalità dell'idea;
- Chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;
- Livello di coinvolgimento degli studenti;
- Collaborazione tra il docente e gli studenti;
- Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.

Per ogni criterio verrà attribuito un punteggio compreso tra 1 e 10.

Art. 5 - Premi

I premi complessivi che vengono dati disponibili consistono in:

- **1.000 €**;
- **30 skill card ECDL**.

Con tale disponibilità si prevede:

n. 5 PREMI, ognuno composto da: 200 € + n. 6 skill card

Il **premio in danaro** viene assegnato all'avvio del bando di concorso all'Istituto scolastico designato quale Centro di spesa per il concorso, con il compito di ripartire i premi agli Istituti vincitori al termine del concorso.

Le **skill card**, a cura di AICA, verranno consegnate ad ogni Istituto scolastico vincitore. In particolare, l'Istituto riceverà un voucher (non nominativo) che consentirà di attivare la **skill card** entro un anno dall'emissione presso l'Istituto stesso qualora accreditato AICA quale sede d'esame o presso altro Istituto scolastico accreditato AICA quale sede d'esame.

Il premio è destinato alla classe (o classi) partecipante che presenta il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

La commissione pubblicherà la **graduatoria definitiva**, sulla base di proprio giudizio insindacabile, in data da definire e che verrà comunicata successivamente.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati in data e luogo da definire e con le modalità che verranno comunicate successivamente.

La premiazione è a cura di AICA.

Art. 6 - Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Liguria e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Art. 7 – Pubblicità

Il presente decreto è pubblicato sul sito web www.istruzioneeliguria.it di questa Direzione Generale.